# Star Raiders II™

## The Great Galactic Adventure Continues

### COMMODORE 64/128
### Cassette/Disk

## EINFÜHRUNG

Star Raider Kommandanten sind eine rare Spezies in dieser Galaxis. Nach der Vernichtung des Zylon Reiches haben sie sich in alle Winde verstreut oder sind vom aktiven Dienst zurückgetreten. Alle außer Ihnen - Sie haben die Zeit damit verplempert, die Express-Kreuzer der Föderation von einem Sternensystem ins andere zu hypertransportieren. Aber heute, so scheint es, hat diese Routinearbeit ein Ende. Die Föderation hat Sie für einen Auftrag auserkoren - und das kann nur heißen: Action!

### DAS PROBLEM

Erinnern Sie sich noch an Celos IV, das friedliche Sternensystem? Und an seinen Planeten, Teris, der mit seinem wundervoll gemäßigten Klima das Urlaubsparadies für erholungsbedürftige Star Raider Kommandanten war? Was damit los sei? Dreimal dürfen Sie raten: Teris ist überfallen worden - von den Zylons.

Eine Reihe von zylonischen Kämpfern, die gutes Benehmen gelobt hatten, waren auf freien Fuß gesetzt worden, um sich erneut auf ihrem heimischen Planeten niederzulassen. Doch ihr selbsternannter Anführer, Chut, schwor Rache und bewirkte einen Gesinnungswandel. Dann organisierte er die Einnahme von Zylon und des gesamten Procyon Sternensystems.

Mittlerweile steht Chut an der Spitze der furchtbaren Zylonen Mastertruppe. Seine Angriffsstützpunkte können innerhalb weniger Minuten ganze neue Geschwader produzieren. In diesem Moment fallen die Zylons auf Terris ein - während wir hier noch 'rumsitzen und Tee trinken.

### DIE MISSION

Es muß schnell gehandelt werden! Die Föderation hat Sie beauftragt, das brandneueste Kampfflugzeug in der ganzen Galaxis zu übernehmen - den Liberty Star. Der Auftrag selbst ist simpel: Vernichtung der gesamten Zylon Mastertruppe. Außerdem muß ein Vorstoß in ihre Basis unternommen werden, das Procyon Sternensystem, um dort sämtliche Angriffsstütz- punkte zu schleifen. Ein Fehlschlagen dieses Unternehmens würde bedeuten, daß die Zylon Sklaven neue Kampfeinheiten mit der gleichen Schnelligkeit konstruieren, wie Sie sie vernichten.

### DIE KAMPFZONE

Die Kampfzone erstreckt sich über zwei Sternensysteme: Celos IV, das sie verteidigen, und Procyon, Ihr Angriffsziel. Ferner müssen Sie die Raumstationen der Föderation beschützen, auf die Sie zum Auftanken und für Reparaturarbeiten angewiesen sind.

#### Das Celos IV Sternensystem

Unser eigenes, funkelndes Sternensystem setzt sich zusammen aus seinem Stern Celos IV, den drei Planeten Arcanum, Seridus und Teris und aus dem Mond Imbri.

**Arcanum** ist ein Gletscherplanet mit glänzenden Metropolen aus Eis.

**Seridus** ist eine gleißende Wüste. Die wenigen winzigen Dörfer bestehen aus primitiven Ziegelhäusern.

**Teris**. Ein Paradies mit "Mittelmeerklima", prunkvollen Städten und immergrünen, abgelegenen Tälern.

**Imbri**, der Mond von Teris, auf dessen ödem Gelände einige hochtechnisierte zivile Stationen eingerichtet wurden.

#### Das Procyon Sternensystem

Dieses schief im All hängende, ungastliche Sternensystem, das jetzt von dem rachedurstigen Chut regiert wird, besteht aus seinem Stern, Procyon, und den drei Planeten Gaon, Markoth und Zylon.

**Gaon**. Eine dampfende, von Urwald überwucherte Kugel, voller Ausbeuterunternehmen, die die Angriffsbasen beliefern.

**Morkoth**. Ein gasförmiger Riesenplanet mit schwebenden Angriffsbasen.

**Zylon**. Der trockenen, savannenähnliche Heimatplanet der Zylon Mastertruppen.

### WAFFEN

#### Der Liberty Star

Das Liberty Star Kampfflugzeug beinhaltet drei computergelenkte offensive Waffensysteme:

**Pulslaserkanonen**. Doppelwaffen zur Vernichtung von Zylon-Kampfflugzeugen.

**Ionenkanone**. Ein Torpedowerfer zum Sprengen von zylonischen Zerstörern und Kommandoschiffen.

**Surface Star Bursts (SSBs)** Doppelaktionsraketensysteme zur Zerstörung der zylonischen Angriffsbasen.

#### Die zylonischen Sternenschiffe

Sie werden es mit drei Arten von zylonischen Sternenschiffen zu tun bekommen:

**Zylon Fly Fighters**: akrobatische, mit Laserkanonen bewaffnete Angriffsschiffe.

**Zerstörer**: Flinke, tellerförmige Sternenkreuzer mit Zithium Spiralstrahlung. Sie benutzen auch absolut tödliche Makrowellen, die die Städte der Föderation buchstäblich in Dunst auflösen.

**Kommandoschiffe**: Träge, aber mächtige Versorgungsschiffe, bewaffnet mit Anti-Proton Spiralstrahlung. Beherbergen Zylon-Kommandeure.

Chut hegt den Plan, alle Städte der Förderation dem Erdboden gleichzumachen. Wenn er und seine Mastertruppen diesen Plan verwirklichen, dann ist die Schlacht verloren - und damit das gesamte Celos IV Sternensystem.

## SPIELANLEITUNG

### SPIELSTART

Zum Laden des Programms können routinierte Star Raider Veteranen die Schritte 1 bis 3 unten befolgen. Grünschnäbel sollten sich an die Schritte 1 bis 9 halten. Dann kann mit einer ernsthaften Offensive gegen Chut und seine Zylon Mastertruppe begonnen werden!

1. CBM 64/128 - Kassette
   Gleichzeitig SHIFT und RUN/STOP drücken, dann das Band starten.

2. CBM 64/128 Diskette: LOAD"*",8,1 eingeben und RETURN drücken.

3. Feuerknopf des Steuerknüppels drücken und dabei den Bildschirm beobachten. In wenigen Sekunden sitzen Sie am Instrumentenbrett des Liberty Star und besichtigen durch das Schlachtenfenster den Planeten Teris im Celos IV Sternensystem. Das Pulslaserkanonen-Visier erscheint in der Mitte des Fensters, in dem Moment, wo eine Bande zylonischer Kampfflugzeuge zum Angriff übergeht.

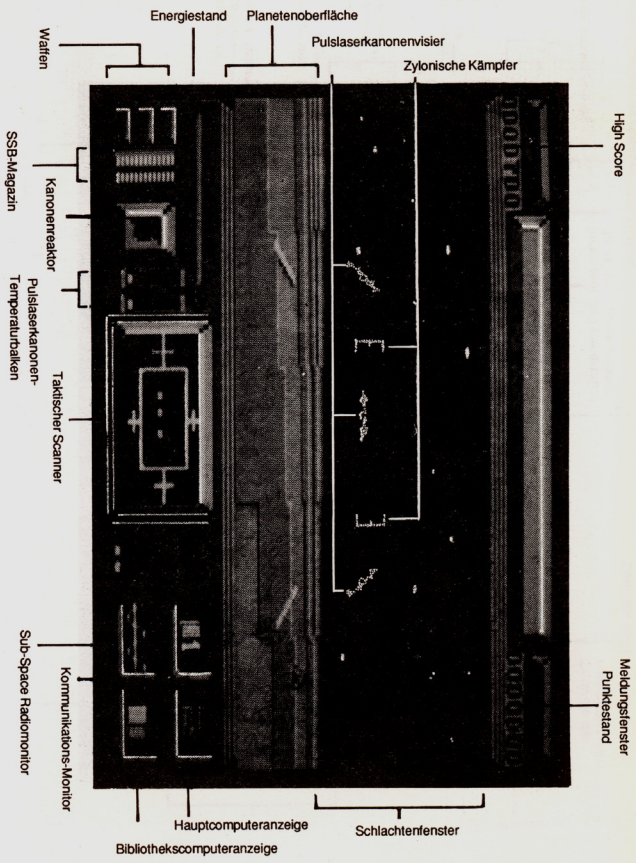
4. Drücken Sie [P], um das Spiel kurzfristig anzuhalten und die Elemente in der Anzeige zu identifizieren.

Die wichtigsten Anzeigen zur Überwachung der Bordsysteme sind:

**Energiestand**: Zeigt den Treibstoffvorrat.

**Waffenanzeige**: Zeigt die aktuell im Einsatz befindlichen Waffen. [W] dient zum Hin- und Herschalten zwischen den Pulslaserkanonen (Sternenfeuer) und SSB (Bodenfeuer). Während des Flugs erfolgt diese Umschaltung automatisch.

**Surface Star Burst Magazin**: Jedes Licht signalisiert eine verfügbare SSB Rakete. Diese werden stets paarweise gebraucht.




**Meldungsfenster**: Zur Anzeige von Warnungen und Schadenmeldungen.

**Pulslaserkanonenvisier (eingeklammert)**. Für eine optimale Lenkung der Pulslaserkanonen. Ändert sich automatisch auf eine Fadenkreuzanzeige für die Ionenkanone, wenn auf Zerstörer und Kommandoschiffe gefeuert wird.

**Punktefelder**: Rechts erkennen Sie den aktuellen Punktestand, links den höchsten bisher erzielten Stand.

**Schlachtenfenster**: Ihr Ausblick auf die tobende Schlacht.

**Taktischer Scanner**: Anzeige in zwei Modi. Der Zielmodus zeigt den Standort der angreifenden Feindschiffe, der Waffensystem-Modus zeigt Ihre Waffen, Schilde und Motoren. Zum Hin- und Herschalten [T] drücken.

**Pulselaserkanonentemperatur (Balkenanzeige)**: Zeigt die steigende Hitze bei Dauerfeuer. Zu langes Gedrückthalten des Feuerknopfs bewirkt ein Überhitzen der Kanonen, was schließlich zu einem Versagen führt.

5. Zum Fortsetzen [P] drücken. Sie sitzen jetzt computergelenkt in der Umlaufbahn über Teris fest. Beschießen Sie die zylonischen Kampfflugzeuge, die in Sichtweite kommen, indem Sie den Feuerknopf drücken. Um die Verfolgung aufzunehmen, drücken Sie den Joystickhebel nach vorn (Beschleunigung) bzw. ziehen ihn zurück (Bremsen).

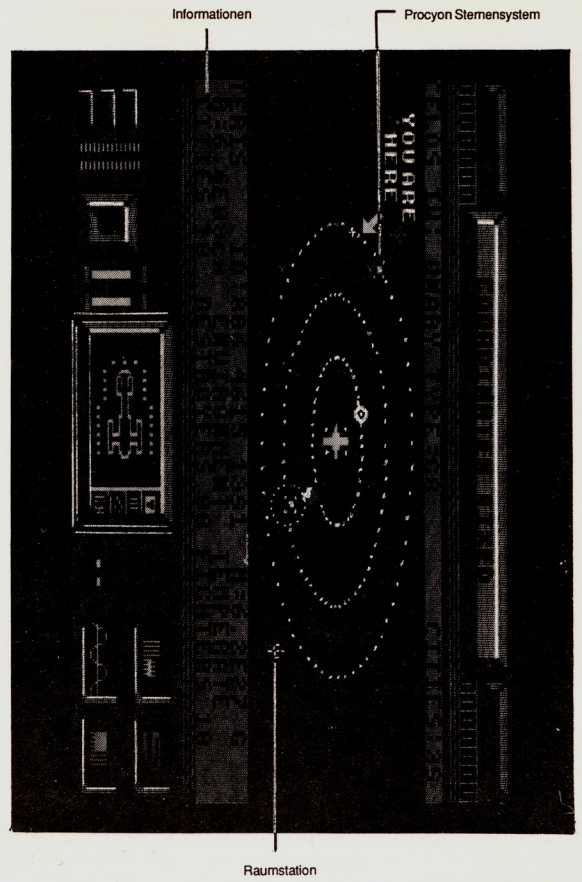
6. Schützen Sie den Liberty Star durch Aktivieren der Schilde. Durch Drücken von [T] können Sie die Kontur des Libety Star auf dem taktischen Scanner beobachten. Aktivierte Schilde werden durch eine Reihe von Punkten rund um den Umriß angezeigt. Andernfalls drücken Sie [S] zum Aktivieren.

   Solange Ihre Schilde intakt sind, können Sie sich in Sicherheit wiegen. Wenn eine Schadenmeldung angezeigt wird, ist die Situation kritisch, und Sie sollten eine Raumstation anfliegen, um die notwendigen Reparaturen durchführen zu lassen.

7. Die Leertaste drücken. Dies bewirkt Einblenden der Karte des Celos IV Sternensystems. Wenn Sie diese studieren wollen, drücken Sie [P], um das Spiel anzuhalten.

Diese Karte zeigt die Standorte der Planeten und der anderen Elemente innerhalb des Celos IV Sternensystems, deren wichtigste wie folgt zu erkennen sind:

**Zylonen-Geschwader**: Gruppen kleiner Lichter. Die Karte verfolgt ihre Manöver im Celos IV Sternensystem.




**Raumstationen**: Außerhalb der äußersten Planetenumlaufbahn.

**Procyon Sternensystem**. Großes weißes Licht in der oberen linken Ecke der Karte.

Der Zeiger in der Nähe des Planeten Teris markiert ihre aktuelle Position. Der Informationsstreifen unterhalb der Karte gibt Hinweise über den Namen des Planeten, seine Merkmale, den Status etwaiger Städte und die Anzahl der vorhandenen Feindzerstörer und Kampfflugzeuge. Diese Informationen bilden die Grundlage für Ihre strategischen Entscheidungen. Sie müssen die Feindschiffe vernichten, um Ihre Städte und die Förderation zu verteidigen.

Der Liberty Star kann an folgende Orte hyperfliegen:

**Planeten und Mond des Celos IV Sternensystems**. Dies sind die Orte, die Ihrem Schutz anvertraut sind. Hier gilt es, gegen feindliche Kampfflugzeuge und Zerstörer anzutreten, die Ihre Städte bedrohen.

**In das Celos IV Sternensystem eindringende Zylonen-Geschwader**. Suchen Sie sich diesen Zielpunkt aus, um feindliche Sternenvehikel zu zerstören. Über die Anzahl der Schiffe in einem Geschwader gibt der Informationsstreifen keine Auskunft. Die Zerstörer greifen den Liberty Star erst an, wenn die Fly Fighters außer Gefecht gesetzt sind. Wenn Sie dabei sind, einen Zerstörer abzuknallen, halten Sie die Augen offen für etwaige in der Nähe lauernde Kommandoschiffe!

**Raumstationen**. Fliegen Sie hierher, wenn Sie Treibstoff oder Reparaturen brauchen. Merken Sie sich: Wenn Sie überleben wollen, dürfen Sie Ihre Treibstoffanzeige und das Meldungsfeld nicht aus den Augen verlieren.

**Das Procyon Sternensystem**. Fliegen Sie hierher, um Bodenattacken auf die Zylonen-Angriffsbasen durchzuführen. Diese Stützpunkte müssen zerstört werden, da ansonsten unweigerlich neue Feindgeschwader generiert werden.

8. Zum Weiterfahren den Joystick-Feuerknopf drücken. Bewegen Sie den Hebel in Richtung einer anderen Position auf der Karte. Dabei folgt der Zeiger automatisch der Bewegung. Wird direkt auf eine Stelle hingewiesen, erscheint diese "eingekreist", und das Informationsfeld zeigt die wichtigsten Daten an.

   Ein Druck auf den Feuerknopf befördert Sie in Sekundenschnelle an die betreffende Position. Sie können jedoch auch auf Teris verweilen. Drücken der Leertaste bringt Sie zurück in die im Schlachtenfenster angezeigte Situation.

9. Vergessen Sie nicht, gelegentlich einen Blick auf die Energieanzeige und das Meldungsfenster zu werfen. Wenn der Treibstoffvorrat zur Neige geht oder ein Schadensreport angezeigt wird, fliegen Sie schnellstens auf die nächste Raumstation. Zu diesem Zweck auf die Leertaste drücken, den Zeiger auf die Raumstation setzen und die Feuertaste drücken. An der Raumstation angelangt, dockt der Liberty Star automatisch, tankt auf und wird repariert. Sobald der Tank voll ist, fliegen Sie zurück in die Hitze des Gefechts.

Kein Zweifel: das Fliegen des Liberty Star und das Bekämpfen von Chuts Mastertruppen ist keine leichte Sache. Man braucht Übung, Geschicklichkeit und strategisches Können. Die Hinweise im folgenden Abschnitt und der Rest dieses Handbuchs helfen Ihnen bei dieser Aufgabe.

### HYPERFLUG NACH PROCYON

Die Vernichtung der Zylonen Angriffsbasen ist der Schlüssel zur Rettung der Föderation. Solange diese Stützpunkte in Betrieb bleiben, läuft die Produktion neuer Sternenkampfflugzeuge auf Hochtouren.

Befolgen Sie die nachstehenden Schritte zum Eindringen in die zylonischen Festungen:

1. Leertaste drücken, Zeiger auf das Procyon Sternensystem setzen und Feuertaste drücken, um auf Feindterritorium zu fliegen.

2. Sie befinden sich jetzt in der Umlaufbahn über Morkoth. Um die angreifenden Feindflugzeuge brauchen Sie sich nicht zu scheren. Aktivieren Sie mit [W] die SSB. Dabei erscheint ein X (Ziel) auf der Planetenoberfläche im Schlachtenfenster.

3. Zum Abbremsen Joystick-Hebel nach hinten ziehen. Jetzt geht's an ein Bombardement. Warten Sie ab, bis die Stadt in der Entfernung erscheint und steuern Sie dorthin.

4. Das ist Ihr Ziel! Eine Zylonen-Angriffsbasis. Feuern Sie die SSB Raketen. Dabei das X so manövrieren, daß es direkt über der Basis liegt, wenn die Raketen einschlagen.

5. Vernichten Sie Angriffsstützpunkte auf allen drei Planeten des Procyon Sternensystems. Führen Sie so viele Bombenattacken durch, wie Ihre SSB hergeben bzw. bis Ihr Energieniveau so weit abfällt, daß Sie eine Raumstation zum Auftanken ansteuern müssen.

### HANDHABUNG DES JOYSTICK

Mit dem Joystick steuern Sie den Liberty Star und Ihre Waffensysteme.

- Verschieben des Hebels nach links oder rechts bewegt den Liberty Star in die betreffende Richtung.
- Nach vorn und nach hinten Schieben des Joysticks beschleunigt bzw. verlangsamt den Liberty Star, wenn Sie sich in der Umlaufbahn über einem Planeten befinden. In der Weite des Alls dienen dieselben beiden Bewegungen für Steig- und Sinkflug.
- Drücken des Feuerknopfs aktiviert die Waffensysteme oder initialisiert einen Hyperflug an ein bestimmtes Ziel.

### TASTEN-FUNKTIONEN

**[P]** Drücken von P legt eine Pause ein. Zum Weiterfahren den Joystick-Knopf drücken.

**[W]** Zum Umschalten zwischen Waffensystemen.

**[T]** Zum Umschalten des Taktischen Scanners zwischen Zielmodus und Waffensystem-Modus.

**[S]** Zum Ein-/Ausschalten der Schilde.

**[Leertaste]** Zum Hin- und Herschalten zwischen Schlachtenfenster und Systemkarte.

### SPIELPUNKTE UND WERTUNG

**Punkte**

| | |
|---|---|
| Zylon Fly Fighter | 40 Punkte |
| Zylon Zerstörer | 80 Punkte |
| Zylon Kommandoschiff | 200 Punkte |
| Zylonen Angriffsbasis | 200 Punkte |

**Rangwertung**

Versuchen Sie, in einen höheren Rang aufzusteigen, indem Sie Ihren Punktestand auf jeder Mission verbessern. Der niedrigste Rang ist der eines "Fähnrichs", dann folgt die ganze Hierarchie, bis hoch zum "Flottenadmiral", dem höchsten Rang.

Übersetzung und Computersatz: Alpha, I. Weiss

Electric Dreams SOFTWARE

ATARI®

# Star Raiders II™

## The Great Galactic Adventure Continues

### COMMODORE 64/128
### Cassette/Disk

### INTRODUCTION

Les Commandants de Star Raider sont rares dans cette galaxie. Après avoir balayé l'Empire Zylon, beaucoup d'entre eux se sont dispersés et ont pris leur retraite. Mais pas vous! Vous passez votre temps à user les croiseurs express de la Fédération en allant d'une galaxie à l'autre.
Mais aujourd'hui la Fédération a besoin de vous et va vous proposer une véritable mission, pleine d'action!

**LE PROBLEME**
Vous souvenez-vous de Celos IV, cette galaxie pacifique? Et de sa planète, Teris, un paradis tempéré où les Commandants de Star Raider, las des Batailles, se sont réfugiés pour se reposer et reprendre la vie civile?
Et bien Teris vient d'être envahie... par des Zylons!

Certains guerriers Zylon, ayant promis de bien se conduire, ont été autorisés à se réinstaller sur leur planète d'origine. Mais leur chef, Chut, a prêché la vengeance et les a détournés de leur promesse. Il a ensuite orchestré la réorganisation de Zylon et de la galaxie Procyon.
Chut commande maintenant une impressionante Force Armée Zylon et a construit des bases d'attaque capables d'engendrer de nouveaux escadrons d'attaque en quelques minutes.
Les guerriers Zylon sont passés à l'attaque de Teris.

**LA MISSION**
Nous avons besoin d'une action rapide! La Fédération vous demande de piloter le plus nouveau croiseur de la galaxie, le Liberty Star. La mission est simple: détruire entièrement la Force Armée Zylon. Vous devez aussi pénétrer dans leur forteresse: la galaxie Procyon et détruire toutes leurs bases d'attaque. Si vous n'y parvenez pas, les esclaves de Zylon organiseront des escadrons ennemis au fur et à mesure que vous les éliminerez!

**LA ZONE D'AFFRONTEMENT**
La zone d'affrontement recouvre 2 galaxies: Celos IV, que vous défendez, et Procyon, que vous attaquez. Vous devez aussi protéger les stations de l'espace de la Fédération, vos ports de ravitaillement et de réparation, et éviter leur destruction. Sans eux, vous vous trouveriez en sérieuse difficulté.

**La galaxie Celos IV**
Notre galaxie est constituée de son étoile, Celos IV, de trois planètes: Arcanum, Seridus et Teris, et la lune Imbri.

**Arcanum:** un géant de glace avec des cités de glace miroitantes.

**Seridus:** un désert aride avec de petits villages d'adobe.

**Teris:** un paradis tempéré avec des méga-cités exotiques et des vallées secrètes luxuriantes.

**Imbri:** la lune de Teris comprenant des centres civils à haute technologie qui survivent sur une terre dénudée.

**La galaxie Procyon**
Cette galaxie inhospitalière et asymétrique, maintenant gouvernée par Chut le revanchard, est constituée de son étoile, procyon, et de trois planètes: Gaon, Morkoth et Zylon.

**Gaon:** une boule humide et couverte de jungle où germent des ateliers formant les bases d'attaque.

**Morkoth:** un géant gazeux contenant des bases d'attaque flottantes.

**Zylon:** la planète domestique, semblable à une savanne, qui abrite les Forces Armées Zylon.

### LE SYSTEME D'ARMEMENT

**Le Liberty Star**
Votre croiseur, le Liberty Star, comprend 3 systèmes d'armement offensifs assistés par ordinateur:

**Canons à pulseur laser:** arme double pour détruire les combattants de l'espace Zylon.

**Canon ionique:** un lanceur de torpilles pour faire exploser les destroyeurs Zylon et les vaisseaux de commandement.

**Les missiles de surface:** salves de missile à double action servant à détruire les bases d'attaque Zylon.

**Avions de combat aériens Zylon**
Vous rencontrerez trois types de vaisseaux:

**Les avions de combat Zylon:**vaisseaux attaquants acrobatiques équipés de canons laser

**Les destroyeurs:** vaisseaux rapides en forme de soucoupe. Ils déploient des ondes mortelles qui vaporisent les cités de la Fédération.

**Vaisseaux de commandement:** vaisseaux de ravitaillement lents mais puissants. Ces vaisseaux transportent les Commandants de Zylon.

Chut a maintenant l'intention de détruire les cités de la Fédération. S'il y parvient avec sa Force Armée, la bataille, et la galaxie Celos IV, sont perdues!

### COMMENT JOUER

**LANCEMENT DU PROGRAMME**
Pour charger le jeu, conformez-vous aux instructions ci-dessous (1 à 3). Vous voilà prêt à lancer une sérieuse offensive contre Chut et la Force Armée Zylon!

1. CBM 64/128 - cassette
   Appuyez sur SHIFT et RUN/STOP simultanément, puis frappez la touche de lecture.

2. CBM 64/128 disquette: Tapez LOAD"*",8,1 puis frappez la touche RETURN.

3. Appuyez sur le bouton de tir du joystick et regardez votre écran. En quelques minutes, vous allez prendre le contrôle de votre croiseur, le Liberty Star, et observer la planète Teris dans la galaxie Celos IV à travers l'écran de combat. La ligne de tir de votre canon à pulseur laser apparaît au centre de celui-ci dès qu'une vague de combattants Zylon surgit pour vous attaquer.

4. Appuyez sur [P] pour arrêter le jeu et identifier les éléments sur l'écran d'affichage du jeu.

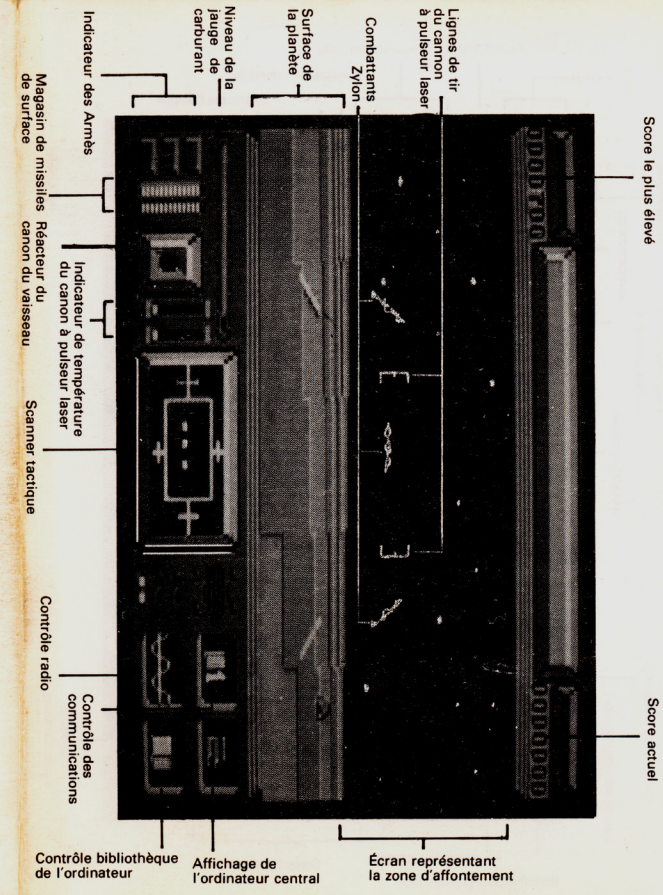
L'écran d'affichage possède des indicateurs de contrôle des systèmes de votre croiseur. Voici les plus importants:

**La jauge de carburant:** elle donne le volume de carburant du Liberty Star.

**L'indicateur d'arme:** il indique l'arme que vous êtes en train de déployer. Appuyez sur [W] pour passer des canons à pulseur laser (arme de l'espace) aux missiles de surface (armes utilisables à terre). Pendant les combats de l'espace, l'ordinateur du Liberty Star passe automatiquement des canons à pulseur laser au canon ionique si nécessaire.

**le magasin des missiles de surface:** chaque lumière représente l'un des missiles de surface disponible.

**l'écran d'affichage des messages:** il affiche les messages d'alerte et les rapports sur les dégâts subis par le Liberty Star.




**la ligne de tir des canons à pulseur laser:** elle guide les tirs de votre canon à pulseur laser. Elles se changent automatiquement en lignes de tir de canon ionique quand vous tirez sur des destroyeurs ou sur des vaisseaux de commandement.

**le tableau d'affichage des scores:** le tableau de droite affiche le score actuel, celui de gauche indique le score antérieur le plus élevé.

**l'écran de combat:** il affiche votre champ de vision du combat.

**le scanner tactique:** l'affichage se fait en 2 modes: le mode cible (target mode) indique la position des avions de combat ennemis. Le mode système d'armement (weapons systems mode) indique vos armes, vos systèmes de protection et vos moteurs.
Appuyez sur [T] pour changer de mode.

**Les indicateurs de température du canon à pulseur laser:** ils indiquent l'acroissement de température lorsque vous continuez à tirer. Si vous appuyez trop longtemps sur le bouton de tir du joystick, vous surchauffez les canons: ils auront des ratés.

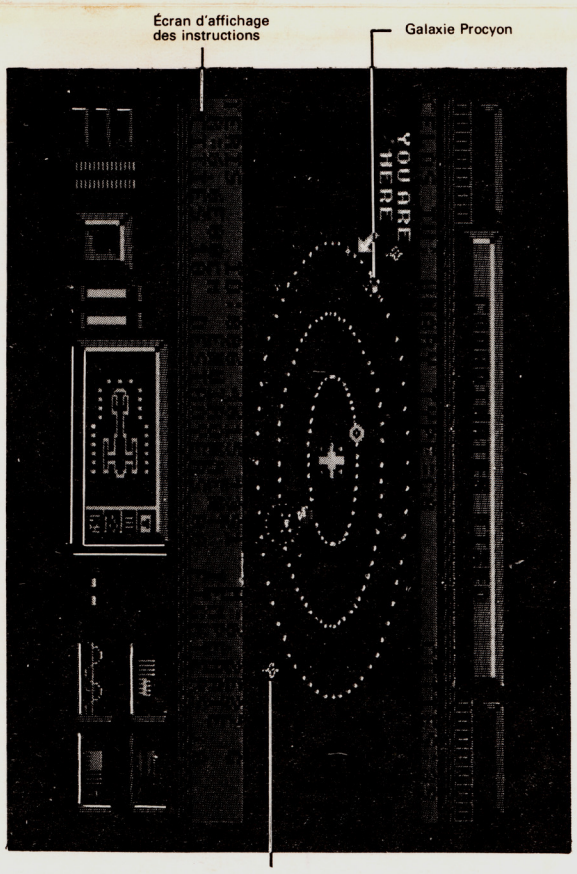
5. Appuyez sur [P] pour reprendre le jeu. Vous êtes maintenant sur orbite commandé au-dessus de Teris. Tirez sur les combattants Zylon dès qu'ils se présentent en pressant le bouton de tir du joystick.
   Prenez-les en chasse en poussant la manette du joystick vers l'avant pour accélérer et en la tirant pour freiner.

6. Protégez le Liberty Star en activant ses systèmes de protection. Appuyez sur [T] pour avoir une vue globale du Liberty Star sur votre scanner tactique. Vos systèmes de protection sont activés lorsqu'une rangée de points entoure la forme du Liberty Star. Pressez [S] pour les activer.

   Vous êtes sain et sauf tant que vos systèmes de protection ne sont pas touchés. Dès qu'un message vous indique qu'ils sont touchés, rendez-vous immédiatement dans une station spatiale de réparation.

7. Appuyez sur la barre d'espacement. Le tableau du système vous montrant la galaxie Celos IV apparaît.
   Appuyez sur [P] pour arrêter le jeu tandis que vous examinez les éléments du tableau.

Ce tableau vous indique les positions des planètes et les autres éléments de la galaxie Celos IV. Voici les principaux:




**Escadrons Zylon:** groupes de petites lumières. Le tableau suit leur mouvement dans la galaxie Celos IV.

**Stations spatiales:** Hors de l'orbite de la planète la plus éloignée.

**Galaxie Procyon:** grande lumière blanche apparaissant dans le coin gauche supérieur du tableau.

Le curseur près de la planète Teris vous donne votre position actuelle. L'écran d'instructions au bas du tableau vous donne le nom de la planète, ses caractéristiques, la position des cités existantes et le nombre de stroyeurs et d'avions de combat ennemis. Cette information est à la base de votre action. Vous devez détruire les vaisseaux ennemis pour protéger vos cités et la Fédération.

Le Liberty Star peut se rendre dans les endroits suivants:

**planètes et lune de la galaxie Celos IV:** c'est à vous de les protéger. Allez-y pour combattre les avions et les destroyeurs ennemis qui attaquent vos cités.

**Escadrons Zylon pénétrant dans la galaxie Celos IV:** Allez-y pour détruire les vaisseaux ennemis de l'espace. L'écran d'instructions ne vous indique pas le nombre de vaisseaux que comporte un escadron. Les destroyeurs attaqueront le Liberty Star une fois que vous aurez éliminé les combattants de l'espace. Une fois les destroyeurs abattus, attaquez-vous à un vaisseau de combat se trouvant aux alentours.

**Stations spatiales:** Propulsez-vous à ce niveau pour faire le plein de carburant et subir les réparations d'usage. N'oubliez pas de vérifier régulièrement votre niveau de carburant et l'affichage des dégâts si vous tenez à rester en vie.

**La galaxie Procyon:** Allez-y pour mener à bien vos attaques à terre contre les bases d'attaque Zylon. Vous devez anéantir ces bases sinon elles continueront à organiser des escadrons ennemis.

8. Appuyez sur le bouton de tir du joystick pour reprendre le jeu. Pointez la manette du joystick vers une autre position du tableau, le curseur bougera automatiquement.

   Quand le curseur s'arrête sur une destination possible, un cercle apparaît autour de celle-ci et l'écran d'instructions affiche d'importantes informations s'y rapportant.
   En appuyant sur le bouton de tir, vous vous rendrez dans un endroit. Vous pouvez choisir de vous y poser ou de rester sur Teris. Appuyez sur la barre d'espacement pour revenir à l'écran de combat.

9. Continuez à surveiller votre jauge de carburant et l'écran d'affichage des messages. Lorsque votre volume de carburant baisse ou lorsqu'un rapport vous indique que vous avez subi un dommage, rendez vous à la station spatiale la plus proche. Pour ce faire, appuyez sur la barre d'espacement, pointez le curseur sur une station spatiale et appuyez sur le bouton de tir du joystick.
   Le Liberty Star se posera automatiquement sur la station, fera le plein et effectuera les réparations nécessaires.
   Lorsque la jauge de carburant est à son maximum, repartez au combat.

Contrôler le Liberty Star et venir à bout des Forces Armées de Chut nécessite habileté, stratégie et expérience.
Les informations qui suivent, et notamment la section intitulée 'Objectif: Procyon' vous aideront à réussir votre mission.

**OBJECTIF: PROCYON**
Détruire les bases d'attaque de Zylon constitue l'élément clé pour sauver la Fédération.
Tant qu'elles ne sont pas éliminées, ces bases produisent des escadrons ennemis à une allure folle.

Pénétrez dans la forteresse Zylon en suivant les instructions ci-dessous:

1. Appuyez sur la barre d'espacement, pointez le curseur sur la galaxie Procyon et appuyez sur le bouton de tir pour pénétrer sur le territoire ennemi.

2. Vous êtes maintenant en orbite au-dessus de Morkoth, ignorez les attaques des combattants ennemis. Appuyez sur [W] pour activer vos missiles de surface. Un 'X', votre point de mire, apparaît à la surface de la planète sur votre écran de combat.

3. Tirez la manette de votre joystick vers l'arrière pour ralentir votre vitesse. Vous êtes sur le point de lancer vos bombes! Attendez qu'une cité soit en vue et dirigez-vous sur elle.

4. Voici votre objectif: une base d'attaque Zylon! Lâchez vos missiles de surface. Manoeuvrez le 'X' de façon à ce qu'il soit exactement au-dessus de la base quand les missiles toucheront leur cible.

5. Détruisez les bases d'attaque des 3 planètes de la galaxie Procyon. Continuez à faire feu jusqu'à ce que vous ayez épuisé vos missiles de surface, ou que vous subissiez une baisse de carburant.

**UTILISATION DU JOYSTICK**
Le Joystick contrôle le Liberty Star et vos systèmes d'armement.

- En poussant la manette du joystick vers la gauche ou vers la droite, vous ferez avancer le Liberty Star dans l'une ou l'autre direction.
- En poussant la manette du joystick vers l'avant ou vers l'arrière, vous accélérez ou ralentissez le Liberty Star lorsqu'il est en orbite autour d'une planète. Quand le Liberty Star est dans l'espace, ce mouvement vous sert à contrôler les montées et les descentes.
- En pressant le bouton de tir du joystick, vous déployez vos armes ou commandez un départ vers une autre direction.

**UTILISATION DU CLAVIER**

**[P]** Appuyez une fois pour arrêter le jeu, puis appuyez sur le bouton de tir du joystick pour reprendre le jeu.

**[W]** Appuyez sur cette touche pour changer de système d'armement.

**[T]** Appuyez sur cette touche pour faire passer votre scanner tactique du mode cible au mode système d'armement.

**[S]** Appuyez sur cette touche pour activer ou désactiver les systèmes de protection.

**[Barre d'espacement]** Appuyez sur cette touche pour passer de l'écran de combat au tableau.

**CALCUL DES POINTS ET CLASSEMENT**

**Points**

| | |
|---|---|
| Combattants aériens Zylon | 40 points |
| Destroyeur Zylon | 80 points |
| Vaisseau de commandement Zylon | 200 points |
| Base d'attaque Zylon | 200 points |

**Classement**
Vous améliorerez votre position dans le classement en augmentant votre score à chaque mission.
Le grade le plus bas correspond à celui d'Enseigne. Il vous faut grimper tous les grades de la hiérarchie pour atteindre celui d'Amiral de Vaisseau.

Electric Dreams SOFTWARE

ATARI®